
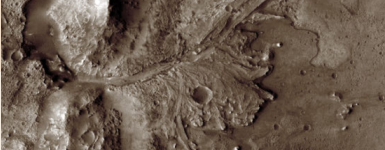











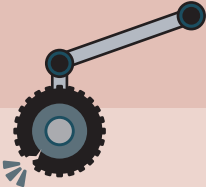
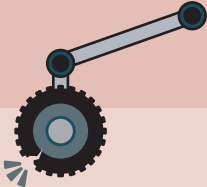
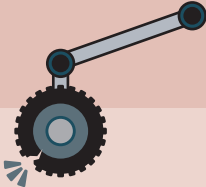
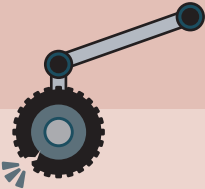
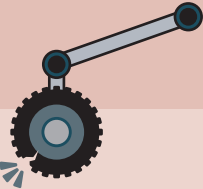


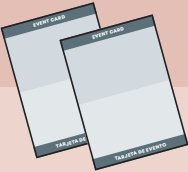
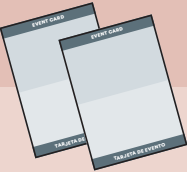
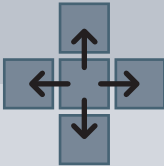
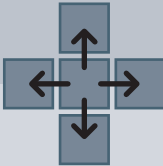
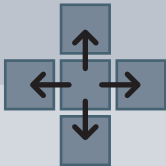





















<div>EVENT CARD</div> <div><div>Mars Fact:</div><div>Mars is red because its surface is covered with a layer of rust-colored dust made of iron.</div><div></div><div>Dato sobre Marte:</div><div>Marte es rojo porque su superficie está cubierta de una capa de polvo de hierro de color óxido.</div></div>	<div>EVENT CARD</div> <div><div>Mars Fact:</div><div>Scientists believe Jezero Crater on Mars was once flooded with water and was home to an ancient river delta.</div><div></div><div>Dato sobre Marte:</div><div>Los científicos creen que el cráter Jezero en Marte estuvo una vez inundado de agua y albergó el delta de un antiguo río.</div></div>	<div>EVENT CARD</div> <div><div>Mars Fact:</div><div>A year on Mars is 687 Earth days, because it takes Mars 687 days to travel around the Sun.</div><div></div><div>Dato sobre Marte:</div><div>Un año en Marte son 687 días terrestres porque Marte tarda 687 días en viajar alrededor del Sol.</div></div>	<div>EVENT CARD</div> <div><div>Mars Fact:</div><div>Olympus Mons, the largest volcano on Mars, is over two times taller than Mt. Everest.</div><div></div><div>Dato sobre Marte:</div><div>Olympus Mons, el volcán más grande de Marte, es dos veces más alto que el monte Everest.</div></div>
TARJETA DE EVENTO	TARJETA DE EVENTO	TARJETA DE EVENTO	TARJETA DE EVENTO
EVENT CARD	EVENT CARD	EVENT CARD	EVENT CARD
<div><div>Mars Fact:</div><div>If you visited the red planet, you'd be able to jump higher than usual because the gravity on Mars is about 1/3 that of Earth.</div><div></div><div>Dato sobre Marte:</div><div>Si visitaras el planeta rojo, podrías saltar más alto de lo habitual porque la gravedad en Marte es casi 1/3 del existente en la Tierra.</div></div>	<div><div>PROGRAM ERROR</div><div>Add one line of code to the Rover Command Board by moving the &lt;/run&gt; card one space to the right.</div><div></div><div>ERROR DE PROGRAMA</div><div>Agrega una línea de código al tablero de mando del rover moviendo la tarjeta &lt;/run&gt; un espacio a la derecha.</div></div>	<div><div>PROGRAM ERROR</div><div>Add one line of code to the Rover Command Board by moving the &lt;/run&gt; card one space to the right.</div><div></div><div>ERROR DE PROGRAMA</div><div>Agrega una línea de código al tablero de mando del rover moviendo la tarjeta &lt;/run&gt; un espacio a la derecha.</div></div>	<div><div>PROGRAM ERROR</div><div>Add one line of code to the Rover Command Board by moving the &lt;/run&gt; card one space to the right.</div><div></div><div>ERROR DE PROGRAMA</div><div>Agrega una línea de código al tablero de mando del rover moviendo la tarjeta &lt;/run&gt; un espacio a la derecha.</div></div>
TARJETA DE EVENTO	TARJETA DE EVENTO	TARJETA DE EVENTO	TARJETA DE EVENTO













<div>EVENT CARD</div> <div><div>PROGRAM ERROR</div><div>Add one line of code to the Rover Command Board by moving the &lt;/run&gt; card one space to the right.</div><div></div></div>	<div>EVENT CARD</div> <div><div>PROGRAM ERROR</div><div>Add one line of code to the Rover Command Board by moving the &lt;/run&gt; card one space to the right.</div><div></div></div>	<div>EVENT CARD</div> <div><div>PROGRAM ERROR</div><div>Add one line of code to the Rover Command Board by moving the &lt;/run&gt; card one space to the right.</div><div></div></div>	<div>EVENT CARD</div> <div><div>PROGRAM ERROR</div><div>Add one line of code to the Rover Command Board by moving the &lt;/run&gt; card one space to the right.</div><div></div></div>
<div>ERROR DE PROGRAMA</div> <div>Agrega una línea de código al tablero de mando del rover moviendo la tarjeta &lt;/run&gt; un espacio a la derecha.</div>	<div>ERROR DE PROGRAMA</div> <div>Agrega una línea de código al tablero de mando del rover moviendo la tarjeta &lt;/run&gt; un espacio a la derecha.</div>	<div>ERROR DE PROGRAMA</div> <div>Agrega una línea de código al tablero de mando del rover moviendo la tarjeta &lt;/run&gt; un espacio a la derecha.</div>	<div>ERROR DE PROGRAMA</div> <div>Agrega una línea de código al tablero de mando del rover moviendo la tarjeta &lt;/run&gt; un espacio a la derecha.</div>
<div>TARJETA DE EVENTO</div>	<div>TARJETA DE EVENTO</div>	<div>TARJETA DE EVENTO</div>	<div>TARJETA DE EVENTO</div>
<div>EVENT CARD</div>	<div>EVENT CARD</div>	<div>EVENT CARD</div>	<div>EVENT CARD</div>
<div><div>PROGRAM ERROR</div><div>Add one line of code to the Rover Command Board by moving the &lt;/run&gt; card one space to the right.</div><div></div></div>	<div><div>ROVER WHEEL DAMAGE</div><div>Decrease functionality by 1.</div><div></div></div>	<div><div>ROVER WHEEL DAMAGE</div><div>Decrease functionality by 1.</div><div></div></div>	<div><div>ROVER WHEEL DAMAGE</div><div>Decrease functionality by 1.</div><div></div></div>
<div>ERROR DE PROGRAMA</div> <div>Agrega una línea de código al tablero de mando del rover moviendo la tarjeta &lt;/run&gt; un espacio a la derecha.</div>	<div>DAÑO EN LA RUEDA DEL ROVER</div> <div>Disminuye la funcionalidad en 1.</div>	<div>DAÑO EN LA RUEDA DEL ROVER</div> <div>Disminuye la funcionalidad en 1.</div>	<div>DAÑO EN LA RUEDA DEL ROVER</div> <div>Disminuye la funcionalidad en 1.</div>
<div>TARJETA DE EVENTO</div>	<div>TARJETA DE EVENTO</div>	<div>TARJETA DE EVENTO</div>	<div>TARJETA DE EVENTO</div>

<div>EVENT CARD</div> <div>ROVER WHEEL DAMAGE Decrease functionality by 1.</div> <div></div> <div>DAÑO EN LA RUEDA DEL ROVER Disminuye la funcionalidad en 1.</div>	<div>EVENT CARD</div> <div>ROVER WHEEL DAMAGE Decrease functionality by 1.</div> <div></div> <div>DAÑO EN LA RUEDA DEL ROVER Disminuye la funcionalidad en 1.</div>	<div>EVENT CARD</div> <div>COMMUNICATION BLACKOUT Dust storm disrupts rover navigation. Skip the next player's full turn.</div> <div></div> <div>APAGÓN DE COMUNICACIÓN La tormenta de polvo interrumpe la navegación del Rover. <b>Se elimina el turno completo del siguiente jugador.</b></div>	<div>EVENT CARD</div> <div>COMMUNICATION BLACKOUT Dust storm disrupts rover navigation. Skip the next player's full turn.</div> <div></div> <div>APAGÓN DE COMUNICACIÓN La tormenta de polvo interrumpe la navegación del Rover. <b>Se elimina el turno completo del siguiente jugador.</b></div>
TARJETA DE EVENTO	TARJETA DE EVENTO	TARJETA DE EVENTO	TARJETA DE EVENTO
<div>EVENT CARD</div> <div>SOFTWARE UPDATE The next player <b>draws 2 Event cards</b> on their next turn.</div> <div></div> <div>ACTUALIZACIÓN DE SOFTWARE El siguiente jugador <b>toma 2 tarjetas de Evento</b> en su próximo turno.</div>	<div>EVENT CARD</div> <div>SOFTWARE UPDATE The next player <b>draws 2 Event cards</b> on their next turn.</div> <div></div> <div>ACTUALIZACIÓN DE SOFTWARE El siguiente jugador <b>toma 2 tarjetas de Evento</b> en su próximo turno.</div>	<div>EVENT CARD</div> <div>AUTOPILOT Autopilot is the rover's ability to perform tasks on its own. <b>Move one tile in any direction.</b></div> <div></div> <div>PILOTO AUTOMÁTICO El piloto automático es la capacidad del rover de realizar tareas por sí solo. <b>Mueve una ficha en cualquier dirección.</b></div>	<div>EVENT CARD</div> <div>AUTOPILOT Autopilot is the rover's ability to perform tasks on its own. <b>Move one tile in any direction.</b></div> <div></div> <div>PILOTO AUTOMÁTICO El piloto automático es la capacidad del rover de realizar tareas por sí solo. <b>Mueve una ficha en cualquier dirección.</b></div>
TARJETA DE EVENTO	TARJETA DE EVENTO	TARJETA DE EVENTO	TARJETA DE EVENTO

<div>EVENT CARD</div> <div>AUTOPILOT Autopilot is the rover's ability to perform tasks on its own. <b>Move one tile in any direction.</b></div> <div></div> <div>PILOTO AUTOMÁTICO El piloto automático es la capacidad del rover de realizar tareas por sí solo. <b>Mueve una ficha en cualquier dirección.</b></div>	<div>EVENT CARD</div> <div>REPROGRAM NAVIGATION Use this card to <b>view the next 4 Command cards</b> and change the order at any time. Discard after use.</div> <div></div> <div>REPROGRAMAR NAVEGACIÓN Utiliza esta tarjeta para <b>ver las siguientes 4 tarjetas de Mando</b> y cambiar el orden en cualquier momento. Deséchala después de usarla.</div>	<div>EVENT CARD</div> <div>REPROGRAM NAVIGATION Use this card to <b>view the next 4 Command cards</b> and change the order at any time. Discard after use.</div> <div></div> <div>REPROGRAMAR NAVEGACIÓN Utiliza esta tarjeta para <b>ver las siguientes 4 tarjetas de Mando</b> y cambiar el orden en cualquier momento. Deséchala después de usarla.</div>	<div>EVENT CARD</div> <div>REPROGRAM NAVIGATION Use this card to <b>view the next 4 Command cards</b> and change the order at any time. Discard after use.</div> <div></div> <div>REPROGRAMAR NAVEGACIÓN Utiliza esta tarjeta para <b>ver las siguientes 4 tarjetas de Mando</b> y cambiar el orden en cualquier momento. Deséchala después de usarla.</div>
TARJETA DE EVENTO	TARJETA DE EVENTO	TARJETA DE EVENTO	TARJETA DE EVENTO
EVENT CARD	EVENT CARD	EVENT CARD	EVENT CARD
<div>ROVER SLEEP MODE The rover goes into sleep mode to recharge. <b>Skip Event card draw</b> at any time.</div> <div></div> <div>MODO DE SUSPENSIÓN DEL ROVER El Rover entra en modo de suspensión para recargarse. <b>Puedes no tomar la tarjeta Evento</b> en cualquier momento.</div>	<div>ROVER SLEEP MODE The rover goes into sleep mode to recharge. <b>Skip Event card draw</b> at any time.</div> <div></div> <div>MODO DE SUSPENSIÓN DEL ROVER El Rover entra en modo de suspensión para recargarse. <b>Puedes no tomar la tarjeta Evento</b> en cualquier momento.</div>	<div>ROVER SLEEP MODE The rover goes into sleep mode to recharge. <b>Skip Event card draw</b> at any time.</div> <div></div> <div>MODO DE SUSPENSIÓN DEL ROVER El Rover entra en modo de suspensión para recargarse. <b>Puedes no tomar la tarjeta Evento</b> en cualquier momento.</div>	<div>CODING SHORTCUT You've learned a trick to shorten the code. Use this card at any time to <b>decrease up to two lines of code.</b></div> <div></div> <div>ATAJO DE CODIFICACIÓN Has aprendido un truco para acortar el código. Utiliza esta tarjeta en cualquier momento para <b>reducir hasta dos líneas de código.</b></div>
TARJETA DE EVENTO	TARJETA DE EVENTO	TARJETA DE EVENTO	TARJETA DE EVENTO

EVENT CARD	EVENT CARD	EVENT CARD	EVENT CARD
<div><b>CODING SHORTCUT</b> You've learned a trick to shorten the code. Use this card at any time to <b>decrease up to two lines of code.</b></div> <div></div> <div><b>ATAJO DE CODIFICACIÓN</b> Has aprendido un truco para acortar el código. Utiliza esta tarjeta en cualquier momento para <b>reducir hasta dos líneas de código.</b></div>	<div><b>CODING SHORTCUT</b> You've learned a trick to shorten the code. Use this card at any time to <b>decrease up to two lines of code.</b></div> <div></div> <div><b>ATAJO DE CODIFICACIÓN</b> Has aprendido un truco para acortar el código. Utiliza esta tarjeta en cualquier momento para <b>reducir hasta dos líneas de código.</b></div>	<div><b>SOLAR-POWERED DRONE</b> At any time, you may <b>look under four adjacent tiles OR fly to any one tile and look under.</b> Discard after use.</div> <div></div> <div><b>DRON CON ENERGÍA SOLAR</b> En cualquier momento, puedes <b>mirar debajo de cuatro fichas adyacentes O volar a cualquier ficha y mirar debajo.</b> Deséchala después de usarla.</div>	<div><b>LASER MICRO-IMAGER</b> Use the laser micro-imager to <b>collect data from either an adjacent tile or a hazardous tile</b> for one action during your turn. Discard after use.</div> <div></div> <div><b>MICROGENERADOR DE IMÁGENES LÁSER</b> Utiliza el microgenerador de imágenes láser para <b>recopilar datos de una ficha adyacente o de una ficha peligrosa</b> para realizar una acción durante tu turno. Deséchala después de usarla.</div>
TARJETA DE EVENTO	TARJETA DE EVENTO	TARJETA DE EVENTO	TARJETA DE EVENTO

<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>	<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>	<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>	<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>	<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>	<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>
<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>	<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>	<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>	<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>	<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>	<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>

<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>	<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>	<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>	<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>	<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>	<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>
<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>	<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>	<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>	<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>	<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>	<div>COMMAND CARD</div> <div>  </div> <div>TARJETA DE MANDO</div>

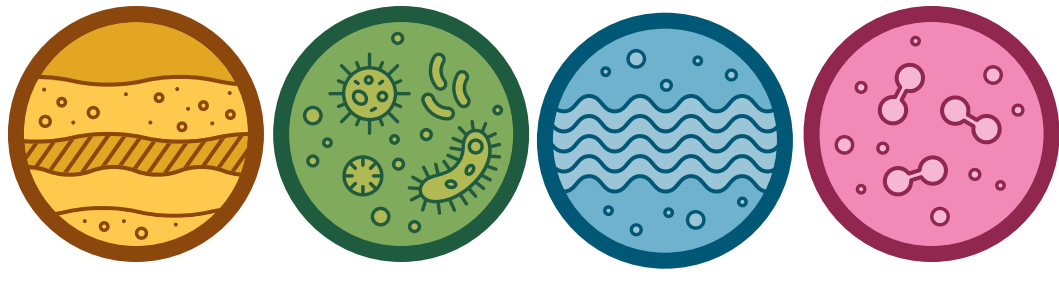
Command cards - 1.5 x 2.75 - single-sided

Print settings: landscape mode, set print scaling to 100%



COMMAND CARD	COMMAND CARD	COMMAND CARD
<b>Shortcut</b> Place to the right of the last arrow to run the program.	<b>Shortcut</b> Place to the right of the last arrow to run the program.	<b>Shortcut</b> Place to the right of the last arrow to run the program.
<b>Atajo</b> Coloca esta tarjeta a la derecha de la última tarjeta de Mando direccional para ejecutar el programa.	<b>Atajo</b> Coloca esta tarjeta a la derecha de la última tarjeta de Mando direccional para ejecutar el programa.	<b>Atajo</b> Coloca esta tarjeta a la derecha de la última tarjeta de Mando direccional para ejecutar el programa.
TARJETA DE MANDO	TARJETA DE MANDO	TARJETA DE MANDO

**Data tokens**  
1.25 inch circles, single-sided



**Container token**  
1.5 inch circle, single-sided

