

Juego Aventura en la Luna

Guion del presentador

Revised 10-9-20



Introducción para el presentador

- Texto en negro = Leer en voz alta
- Texto en morado = No leer en voz alta (apuntes para el presentador)

Consejos generales

- Por favor lea la Guía del Juego (Game Guide) y vea los videos de capacitación. Si participan niños más pequeños, por favor mire la adaptación para la primera infancia del Guion del Presentador.
 - Es importante que los jugadores ejerciten su razonamiento científico y sus habilidades para resolver problemas intentando descifrar los enigmas, y no que el presentador les dé la respuesta. No importa si a los jugadores no se les ocurre la solución correcta inmediatamente.
 - Mire su rol más como un “facilitador” que hace preguntas y ofrece consejos útiles. Si los jugadores parecen estar estancados, hágales preguntas para guiar sus intentos de experimentar en vez de simplemente ofrecerles la solución.
 - Los cuidadores pueden participar activamente como jugadores del equipo leyendo las instrucciones en voz alta, señalando imágenes en los avisos e instrucciones, haciendo preguntas a los niños, o ayudando con el Rastreador de progreso (Progress Tracker).
 - Ante todo, diviértanse, ¡es un juego!
-

Bienvenido

¡Bienvenidos! ¡Una vez entren a este espacio estarán en la Luna!

Señale hacia la puerta o indique una línea imaginaria en el piso (ajuste el gesto de acuerdo a su espacio).

¡Bienvenidos al Polo Sur lunar!

¿Sabían que la palabra “lunar” es otra palabra que usan los científicos para referirse a la Luna?

¡Ustedes van a jugar a que son astronautas viviendo y haciendo investigaciones en la Luna!

Yo estoy ubicado en el Centro de Control de Misiones en la Tierra, y puedo transmitirles mensajes a ustedes desde la Tierra.

Miren alrededor. Todo lo que van a necesitar está aquí sobre estas mesas. (Señale y ajuste según sea necesario.)

¡Sobrevivir en la Luna va a requerir trabajo en equipo!

Antes de comenzar, presentémonos y aprendámonos el nombre de cada uno.

Vaya alrededor del círculo y dé instrucciones para que cada uno diga cómo se llama antes de comenzar el juego.

- **Supervivencia**

- ¿Alguien tiene idea de qué necesitan los humanos para vivir en la luna?
- Permita que los jugadores respondan.
- Cosas que se deben mencionar si el equipo no las sugiere: refugio, agua, oxígeno, comida, energía y comunicaciones.

- **Ubicación**

- Señale la ubicación de la estación lunar en el aviso de bienvenida.
- La estación lunar está ubicada cerca del Polo Sur de la Luna.
- El Polo Sur lunar tiene cráteres profundos, oscuros y fríos que contienen agua helada. Para vivir durante un período prolongado en la Luna, la gente necesitaría extraer este hielo.

- **Trabajo en equipo**

- ¿Ustedes creen que los astronautas trabajan solos? Permita que los jugadores respondan.
- Los astronautas trabajan en equipo. Asegúrense de trabajar en grupo y ayudarse los unos a los otros para completar los retos. Cada uno de ustedes es una parte importante del equipo.
- Su equipo deberá seguir el rastro del progreso.
- ¿Quién quiere encargarse del sujetapapeles primero para rastrear el progreso y leer las instrucciones en voz alta?
- Escoja a un jugador que levante la mano y entréguele el sujetapapeles con el rastreador de progreso y un lápiz.
- Si necesitan ayuda con alguno de los retos, pueden contactar al Centro de Control de Misiones en la Tierra.
- Es tanta la información que viene y va entre la Luna y la Tierra que sólo habrá tres oportunidades de hacerle preguntas al Centro de Control de Misiones. ¡Así es que hagan buen uso de ellas!
- ¿Quién quiere ser el especialista en comunicaciones?
- Escoja un jugador que levante la mano y entréguele las tres tarjetas del Centro de Control de Misiones.

Reto 1

Todo está funcionando bien en la estación lunar, los tanques de oxígeno están llenos, y es hora de ponerse a trabajar. Hacer investigaciones en la superficie de la Luna es difícil. Afortunadamente, su equipo cuenta con un rover de control remoto que puede explorar la superficie lunar.

Para comenzar, deben enviar el rover a lugares específicos en la Luna para recolectar datos. Llenen el plan de viaje del rover para completar su misión. Abran la carpeta para comenzar.

¡Revisen de nuevo su plan para asegurarse que todos los miembros del equipo están de acuerdo!

Tan pronto los jugadores terminen de planear los recorridos del rover...

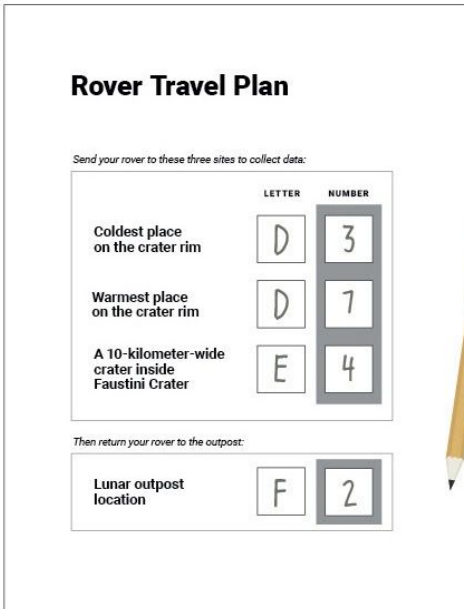
Su rover ha llegado a los lugares previstos en el plan y ha recogido la información. Usen los números de las coordenadas del plan de viaje para desbloquear el banco de datos del rover y recuperar los bloques de datos.

- Si los jugadores no pueden abrir el cerrojo, revise si el Plan de Viaje del Rover corresponde con la clave de respuestas (ver imagen).
- Si el equipo necesita ayuda: Recuerden, si necesitan ayuda con alguno de los retos, pueden contactar tres veces al Centro de Control de Misiones en la Tierra.
- Pistas del Centro de Control de Misiones:
 - Pista: Cada cuadrado tiene 10 kilómetros.
 - Pista: Si el cerrojo no abre, vuelvan a revisar sus datos.

Una vez los jugadores logren desbloquear la caja del banco de datos...

¡Gran trabajo de equipo, exploradores! ¡Abrieron el banco de datos del rover!

Su plan de viaje le permitió al rover recolectar los datos de la superficie lunar.



Rover Travel Plan

Send your rover to these three sites to collect data:

	LETTER	NUMBER
Coldest place on the crater rim	D	3
Warmest place on the crater rim	D	7
A 10-kilometer-wide crater inside Faustini Crater	E	4

Then return your rover to the outpost:

Lunar outpost location	F	2
------------------------	---	---

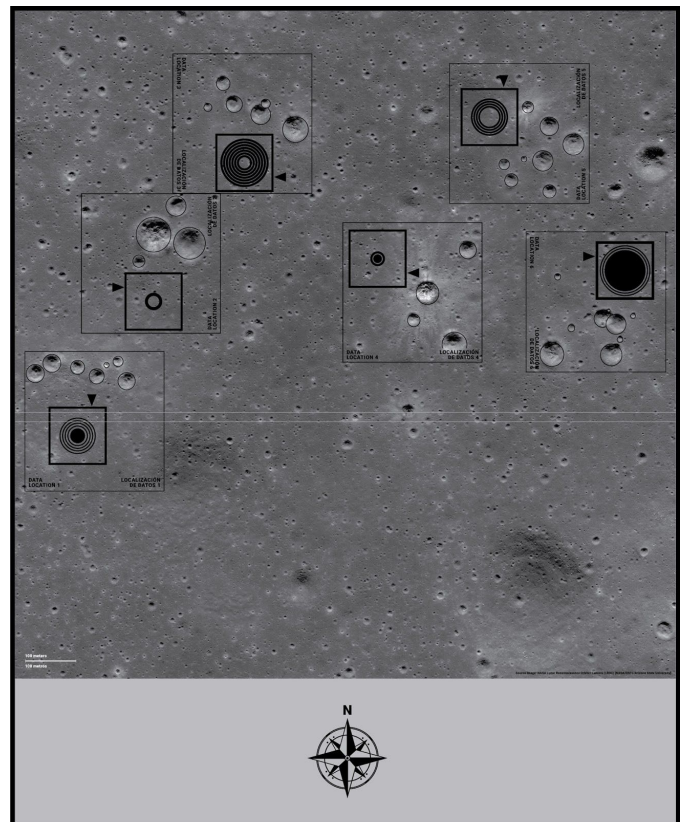
A yellow pencil is positioned vertically to the right of the form.

Reto 2

Hmm... El Centro de Control de Misiones ha detectado unas lecturas sísmicas extrañas que vienen de los sensores de la estación lunar. ¿Ustedes han sentido que el suelo tiembla?

Exploremos más a fondo. Afortunadamente, el rover acaba de recolectar un poco de información sísmica que podemos comparar con la de los sensores de la estación lunar y averiguar qué está pasando. Hagan coincidir cada bloque de datos con la ubicación exacta donde se recolectaron los datos para decodificar el mensaje sobre los datos sísmicos. Comiencen por hacer coincidir las transparencias de ubicación con el mapa del cráter lunar.

- **Si el equipo necesita ayuda:** Recuerden, si necesitan ayuda con alguno de los retos, pueden contactar al Centro de Control de Misiones en la Tierra.
- **Si los jugadores no pueden hacer coincidir las transparencias, mire si éstas coinciden con la clave de respuestas (ver imagen).**
- **Pistas del Centro de Control de Misiones:**
 - **Pista:** Miren más de cerca. ¿Están seguros que el lado correcto de la transparencia está mirando hacia arriba?
 - **Pista:** Los círculos en las transparencias se deben poner sobre el mapa y quedar alineados con los cráteres.
 - **Pista:** ¿Vieron los triángulos en los bloques y en las transparencias?
 - **Si los jugadores escriben con los bloques una palabra distinta a "ALERTA"**
 - **Pista:** Ah, el mensaje todavía parece confuso. ¿Desean ponerse en contacto con el Centro de Control de Misiones para que les ayuden?
 - **Pista:** Para poder leer el mensaje, deben colocarse mirando el mapa hacia el norte.



Cuando los jugadores revelan el mensaje “ALERTA” ...

¡ALERTA! Los datos sísmicos del rover muestran que puede haber terremotos lunares peligrosos en esta zona.

Ahora haga sonar la alarma, muévase hacia adelante y hacia atrás y dé golpecitos con los dedos sobre la mesa. (Tenga en cuenta que quizás algunos jugadores se sientan muy estimulados con el fuerte sonido de la alarma.)

¡Ay, no! ¡Es la alarma de terremoto lunar!

¡La estación lunar se está sacudiendo! ¡Agárrense duro!

¡El terremoto lunar ya pasó, pero ustedes aún no están fuera de peligro! El temblor dejó a la estación lunar sin energía. ¡Ahora ustedes dependen de las baterías de repuesto de la estación lunar! Y, algo aún peor es que ¡el terremoto agrietó los tanques de oxígeno, dejando escapar el aire precioso hacia el vacío del espacio! ¡Nada de esto es bueno!

Reto 3

Lo primero es lo primero: Ustedes deben volver a llenar su provisión de aire respirable. Los sistemas automáticos de emergencia han arreglado los tanques de oxígeno provisionalmente, pero éstos están casi vacíos. Van a necesitar agua para producir más oxígeno para respirar.

Por suerte, su estación tiene una provisión de material lunar congelado extraído de los profundos y oscuros cráteres.

Usen las herramientas recolectoras para separar el hielo de las rocas y después pasarlo hacia el extractor de agua. ¡Tengan cuidado, pues el material lunar es peligrosamente frío!

¡Trabajen en equipo!

- **Si el equipo necesita ayuda:** Recuerden, si necesitan ayuda con alguno de los retos, pueden contactar al Centro de Control de Misiones en la Tierra.
- **Pistas del Centro de Control de Misiones:**
 - **Pista:** Hay dos tipos de materiales, asegúrense de extraer el hielo y no la roca.

Dele un golpecito o sacuda la caja para ver si las ampollitas de plástico con agua están sueltas después de colocar cinco bloques de madera dentro del extractor de agua.

Una vez el extractor de agua suelte las ampollitas de agua, continúe con el siguiente reto.

Reto 4

¡Buen trabajo! Ahora que ya tienen agua, pueden utilizar el kit de suministro de oxígeno de emergencia para comenzar a producir aire. Las moléculas de agua pueden dividirse en hidrógeno y oxígeno en un proceso llamado electrólisis.

Después que el equipo abra el kit de suministro de oxígeno de emergencia...

Pero esperen, ¡parece que el temblor ha mezclado las instrucciones! ¡Debemos reorganizar las tarjetas de instrucciones para poder construir la máquina de electrólisis!

- **Si el equipo necesita ayuda:** Recuerden, si necesitan ayuda con alguno de los retos, pueden contactar al Centro de Control de Misiones en la Tierra.
- **Pista del Centro de Control de Misiones:**
 - **Si el equipo intenta mezclar los ingredientes en la probeta graduada:**
 - **Pista:** Es posible que sea más fácil mezclar los materiales en la taza.
 - **Pista:** ¿Han usado todo lo de la caja?

Cuando la provisión de oxígeno comienza a fluir (aparecen burbujas) ...

¡Pueden respirar de nuevo! ¡Respiren hondo!

Anime a los jugadores a que aspiren y exhaleen fuerte y profundo.

Desconecte la batería y retire las arandelas una vez los jugadores hayan pasado al siguiente reto.

Reto 5

¡Ustedes ya pueden respirar de nuevo, pero no ha pasado el peligro! Las baterías de repuesto no van a durar mucho. Deben volver a conectar la estación a su fuente de energía principal. El terremoto lunar dañó los alambres de conexión, o sea que es necesario averiguar cómo completar el circuito. Es posible que tengan que ser creativos con los materiales que van a usar, incluso si la solución es sólo temporal. Una vez el circuito se haya completado y la electricidad fluya de nuevo, escucharán que el sistema se reinicia.

- **Si el equipo necesita ayuda:** Recuerden, si necesitan ayuda con alguno de los retos, pueden contactar al Centro de Control de Misiones en la Tierra.
- **Pistas del Centro de Control de Misiones:**
 - **Pista:** Hay una cantidad de materiales diferentes que pueden conducir electricidad, pero no todos sirven.

Tan pronto los jugadores conecten la electricidad...

¡Un trabajo extraordinario! ¡Felicitaciones! ¡El trabajo en equipo estuvo fabuloso!
¡Han sobrevivido al terremoto lunar y han restaurado la energía de la estación!
Ahora pueden continuar con su exploración lunar y sus investigaciones.

Conclusión y reflexión

Una vez se acabe el juego, sostenga una discusión final con los jugadores y ofrézcase a tomar una foto del grupo enfrente de las gráficas de la Luna.

Hablen sobre el juego y las experiencias de los jugadores, si el tiempo lo permite.

- ¿Les gustó jugar a ser astronautas en la Luna?
- ¿Les gustaría vivir alguna vez en la Luna?
- ¿Qué cosas traerían de su casa a la Luna? ¿Y traerían a los amigos y a la familia?
- ¿Qué les gustaría explorar en la Luna?

Aquí hay algunas sugerencias de contenido que usted puede usar para ampliar la conversación final y conectar las respuestas de los jugadores con las misiones de la NASA.

- Los científicos e ingenieros de la NASA están trabajando para poder enviar humanos a la Luna en el 2024 como parte de la Misión Artemis de la NASA.
- Agua helada de hecho ha sido hallada en la Luna y será un elemento crucial para sobrevivir y producir energía.
- Los astronautas que viven en la Estación Espacial Internacional usan la electrólisis para producir oxígeno del agua.

¡Gracias por jugar este juego conmigo!

¿Quieren un sticker (o un tatuaje temporal) de la nueva misión Artemis de la NASA a la Luna?
Ofrezca a los jugadores un sticker o un tatuaje temporal.